

GAME · LONGA-METRAGEM · AÇÃO · FANTASIA

Guerra Santa

Numa tentativa desesperada de salvar a humanidade, um grupo de anjos e santos guerreiros parte do paraíso para destruir o inferno.

A PROPOSTA

O céu está perdendo a guerra pela alma humana. O plano: invadir o inferno.

O apocalipse se aproxima. O arcanjo Miguel e São Jorge reúnem um grupo de defensores da humanidade para uma missão impossível — sabendo que não se luta no inferno sem sujar as mãos. No fim, quem decide a guerra são as almas humanas.

POR QUE ESTE PROJETO

Pensado como game: fases, chefes, um mundo para explorar — e pronto para virar filme.

01 Céu contra inferno vende: Diablo IV faturou US$ 666 milhões em cinco dias, o lançamento mais rápido da história da Blizzard.

02 Anjos, santos e demônios: uma mitologia que bilhões de pessoas já conhecem, e o Brasil tem a maior população católica do mundo.

03 Pensado como game, com fases, chefes e um mundo para explorar, e pronto para virar filme e série.

FORMATO

Game · Longa-metragem

GÊNERO

Ação · Fantasia

MATERIAL

Em desenvolvimento

DISPONIBILIDADE

Aberto a produtoras

DIREITOS

100% do autor

PROCURA

Publisher e estúdio

REFERÊNCIAS

CONSTANTINE encontra LEGIÃO — na escala de um game.

Legião (2010) · Scott Stewart

Constantine (2005) · Francis Lawrence

Dante's Inferno (2010) · Electronic Arts

CONTATO

raphaelga@gmail.com

raphaelaguinaga.com · @raphaelga

RAPHAEL AGUINAGA

raphaelaguinaga.com · raphaelga@gmail.com